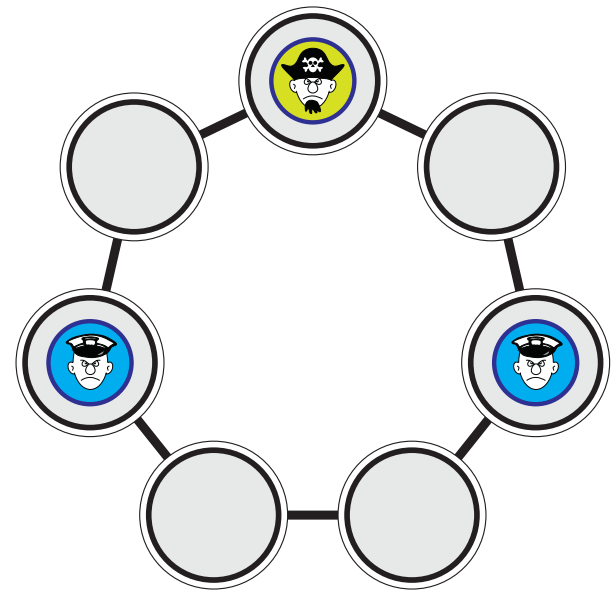


Petkova uganka

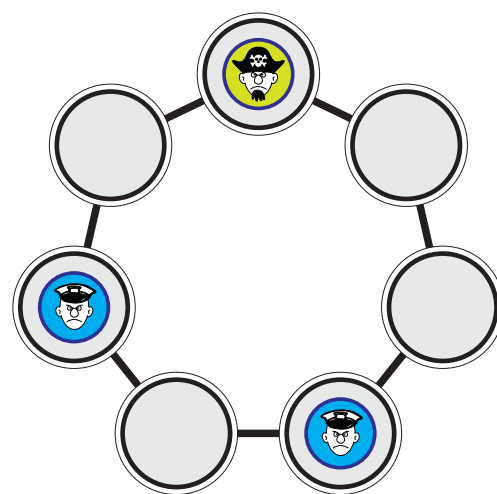
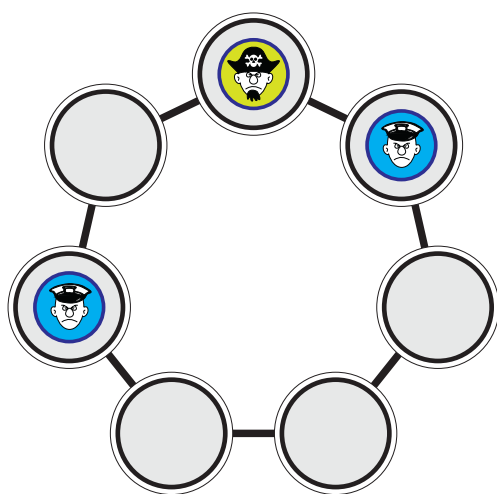
Pirati in žandarji

Rešitev

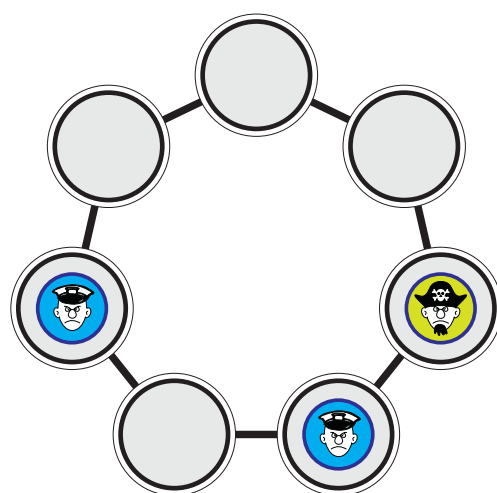
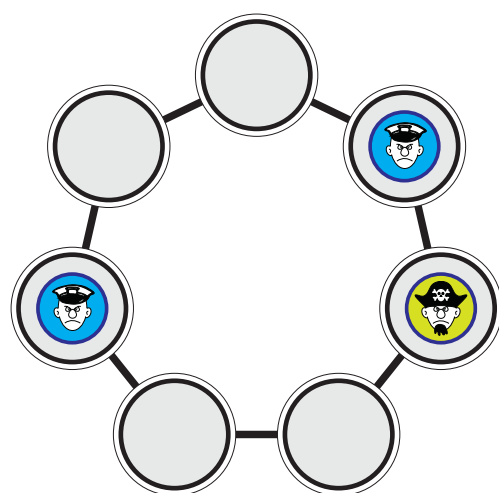


Če je pirat pameten, ga žandarji ne bodo nikoli ujeli.

Hočemo pozicijo na gornji sliki (ali katero od njenih sedmih rotacij), pri čemer pa mora biti na potezi pirat. Recimo, da bi res lahko prišli do sem. Kakšna je bil položaj eno potezo prej? Eden od spodnjih dveh (ali eden od dveh zrcalnih).



Pojdimo še eno potezo nazaj. Pirat je na polje, na katerem stoji, skočil iz polja na desni (z leve ni mogel priti, saj je tam žandar).



Dve potezi pred (domnevnim!) koncem igre bi bil položaj torej takšen. Ker pa pirat ni neumen, v tem trenutku gotovo ne bi skočil gor, temveč na levo. Do gornjega položaja torej ne more priti.