

# Programski jezik PINS

pri predmetu Prevajalniki in navidezni stroji v študijskem letu 2022/23

## 1 Leksikalna pravila

- *Ključne besede:*

arr else for fun if then typ var where while

- *Imena atomarnih podatkovnih tipov:*

logical integer string

- *Konstante atomarnih podatkovnih tipov:*

logical true false

integer Poljubno predznačeno zaporedje števk.

string Poljubno (lahko prazno) zaporedje znakov z ASCII kodami med vključno  $32_{10}$  in  $126_{10}$ , ki je obdano z enojnima navednicama (" ", ASCII koda  $39_{10}$ ); izjema je sam znak "", ki je podvojen.

- *Imena:*

Poljubno zaporedje črk, števk in podčrtajev, ki se ne začne s števko in ni ne ključna beseda ne ime ali konstanta atomarnega podatkovnega tipa.

- *Ostali simboli:*

+ - \* / % & | ! == != < > <= >= ( ) [ ] { } : ; . , =

- *Komentarji:*

Komentar je poljubno besedilo, ki se začne z znakom "#" (ASCII koda  $35_{10}$ ) in se razteza do konca vrstice.

- *Belo besedilo:*

Presledek (ASCII koda  $32_{10}$ ), tabulator (ASCII koda  $9_{10}$ ) in znaka za konec vrstice (ASCII kodi  $10_{10}$  in  $13_{10}$ ) predstavljajo belo besedilo.

## 2 Sintaksna pravila

*source* → *definitions*

*definitions* → *definition*

*definitions* → *definitions* ; *definition*

*definition* → *type\_definition*

*definition* → *function\_definition*

*definition* → *variable\_definition*

*type\_definition* → typ identifier : *type*

*type* → identifier

```

type → logical
type → integer
type → string
type → arr [ int_const ] type

function_definition → fun identifier ( parameters ) : type = expression
parameters → parameter
parameters → parameters , parameter
parameter → identifier : type
expression → logical_ior_expression
expression → logical_ior_expression { WHERE definitions }
logical_ior_expression → logical_ior_expression | logical_and_expression
logical_ior_expression → logical_and_expression
logical_and_expression → logical_and_expression & compare_expression
logical_and_expression → compare_expression
compare_expression → additive_expression == additive_expression
compare_expression → additive_expression != additive_expression
compare_expression → additive_expression <= additive_expression
compare_expression → additive_expression >= additive_expression
compare_expression → additive_expression < additive_expression
compare_expression → additive_expression <= additive_expression
compare_expression → additive_expression
additive_expression → additive_expression + multiplicative_expression
additive_expression → additive_expression - multiplicative_expression
additive_expression → multiplicative_expression
multiplicative_expression → multiplicative_expression * prefix_expression
multiplicative_expression → multiplicative_expression / prefix_expression
multiplicative_expression → multiplicative_expression % prefix_expression
multiplicative_expression → prefix_expression
prefix_expression → + prefix_expression
prefix_expression → - prefix_expression
prefix_expression → ! prefix_expression
prefix_expression → postfix_expression
postfix_expression → postfix_expression [ expression ]
postfix_expression → atom_expression
atom_expression → log_constant
atom_expression → int_constant
atom_expression → str_constant
atom_expression → identifier
atom_expression → identifier ( expressions )
atom_expression → { expression = expression }
atom_expression → { if expression then expression }
atom_expression → { if expression then expression else expression }
atom_expression → { while expression : expression }
atom_expression → { for identifier = expression , expression , expression : expression }
atom_expression → ( expressions )
expressions → expression
expressions → expressions , expression
variable_definition → var identifier : type

```

### 3 Semantična pravila

#### Območja vidnosti

- Ime je vidno v celotnem območju vidnosti (od začetka do konca ne glede na mesto definicije).
- Izraz oblike  $expression \{ \text{WHERE} \ definitions \}$  ustvari novo vgnezdeno območje vidnosti: izraz in vse definicije so znotraj novega vgnezdenega območja vidnosti.
- Definicija funkcije ustvari novo vgnezdeno območje vidnosti, ki se začne za imenom funkcije in se razteza do konca definicije funkcije.

#### Tipiziranost

Podatkovni tipi:

- `logical`, `integer` in `string` opisujejo tipe LOGICAL, INTEGER in STRING, zaporedoma.
- Če je vrednost konstante `int_const` enaka  $n$  in `type` opisuje tip  $\tau$ , tedaj

`arr [ int_const ] type`

opisuje tip  $\text{ARR}(n, \tau)$ .

Deklaracije:

- Deklaracija tipa

`typ identifier : type ,`

pri kateri `type` opisuje tip  $\tau$ , določa, da `identifier` opisuje tip  $\tau$ .

- Deklaracija funkcije

`fun identifier  
( identifier1 : type1 , identifier2 : type2 , ... , identifiern : typen )  
: type = expression ,`

pri kateri (a)  $type_i$  opisuje tip  $\tau_i$  za  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ , (b) `type` opisuje tip  $\tau$  in (c) je `expression` tipa  $\tau$ , določa, da je funkcija `identifier` tipa  $\tau_1 \times \tau_2 \times \dots \times \tau_n \rightarrow \tau$ .

- Deklaracija spremenljivke

`var identifier : type ,`

pri kateri `type` opisuje tip  $\tau$ , določa, da je spremenljivka `identifier` tipa  $\tau$ .

- Deklaracija parametra ali komponente

`identifier : type ,`

pri kateri `type` opisuje tip  $\tau$ , določa, da je parameter ali komponenta `identifier` tipa  $\tau$ .

Izrazi:

- `log_const`, `int_const` in `str_const` so tipa LOGICAL, INTEGER in STRING, zaporedoma.
- Če je `expression` tipa LOGICAL, je `! expression` tipa LOGICAL.
- Če je `expression` tipa INTEGER, sta `+ expression` in `- expression` tipa INTEGER.
- Če sta `expression1` in `expression2` tipa LOGICAL, potem je

`expression1 op expression2 pri op ∈ {&, | }`

tipa LOGICAL.

- Če sta  $expression_1$  in  $expression_2$  tipa INTEGER, je

$$expression_1 \ op \ expression_2 \quad \text{pri } op \in \{+, -, *, /, \% \}$$

tipa INTEGER.

- Če sta  $expression_1$  in  $expression_2$  tipa  $\tau \in \{\text{LOGICAL}, \text{INTEGER}\}$ , je

$$expression_1 \ op \ expression_2 \quad \text{pri } op \in \{==, !=, <=, >=, <, >\}$$

tipa LOGICAL.

- Če je  $expression_1$  tipa  $\text{ARR}(n, \tau)$  in je  $expression_2$  tipa INTEGER, je

$$expression_1 [ \ expression_2 \ ]$$

tipa  $\tau$ .

- Če je identifier tipa  $\tau_1 \times \tau_2 \times \dots \times \tau_n \rightarrow \tau$  in so  $expression_i$  tipa  $\tau_i$  za  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ , je izraz

$$\text{identifier} ( \ expression_1 , \ expression_2 , \ \dots , \ expression_n )$$

tipa  $\tau$ .

- Če je  $expression$  tipa  $\tau$ , je izraz oblike

$$expression \{ \text{where} \ definitions \}$$

tipa  $\tau$ .

- Če sta  $expression_1$  in  $expression_2$  tipa  $\tau \in \{\text{LOGICAL}, \text{INTEGER}, \text{STRING}\}$ , je

$$\{ \ expression_1 = expression_2 \}$$

tipa  $\tau$ .

- Če je  $expression$  tipa LOGICAL, so

$$\begin{aligned} &\{ \text{while} \ expression : expression' \} \ , \\ &\{ \text{if} \ expression \text{ then} \ expression' \} \ \text{in} \\ &\{ \text{if} \ expression \text{ then} \ expression' \text{ else} \ expression'' \} \end{aligned}$$

tipa VOID.

- Če so identifier,  $expression_1$ ,  $expression_2$  in  $expression_3$  tipa INTEGER, je

$$\{ \text{for} \ identifier = expression_1 , expression_2 , expression_3 : expression' \}$$

tipa VOID.

- Če so  $expression_i$  tipa  $\tau_i$  za  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ , je

$$( \ expression_1 , \ expression_2 , \ \dots , \ expression_n )$$

tipa  $\tau_n$ .