

V primeru, da naletite na napako, ki je enaka ali podobna kateri izmed napak v seznamu:

- Failed to execute MI command
- No emulators connected via USB
- ST-LINK\_gdbserver.exe not found
- ST-Link can not connect

predlagamo, da najprej preverite in poizkusite spodnje rešitve. Če je vaša težava bistveno drugačna odprite novo temo na e-učilnici.

### **1. Preverite, da razvojna plošča deluje**

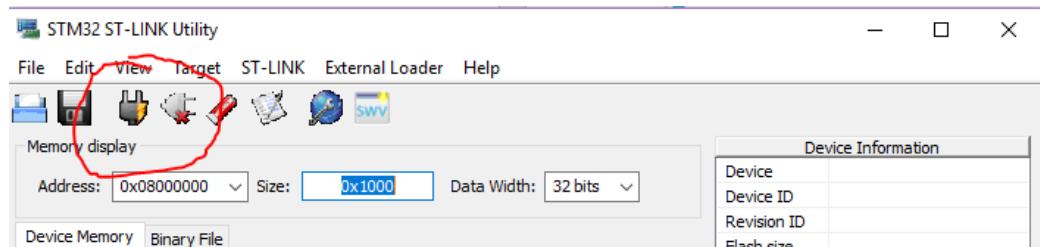
Ob priklopu razvojne plošče se morata prižgati 2 rdeči LED diodi, poleg katerih je napisano PWR in COM. V primeru, da LED diodi ne svetita, poizkusite katerega izmed preostalih USB port-ov na vašem računalniku. Če vseeno ne deluje, je board najverjetneje okvarjen. V tem primeru pišite asistentom, da se dogovorite za menjavo.

### **2. Preverite Windows Firewall in antivirusne programe**

Če imate vklopljen Windows Firewall ali uporabljate kak drug antivirusni program preverite, da vam ti programi ne blokirajo STM32Cube ali GDB server. Poizkusite tudi, če plošča deluje v primeru, da začasno izklopite zaščitne programe.

### **3. Preverite in pobrišite flash na razvojni plošči z ST-Link Utility (samo za Windows)**

ST-Link Utility je samostojen program, s katerim lahko preverimo če se razvojna plošča uspešno poveže. Najdete jo tu: <https://www.st.com/en/development-tools/stsw-link004.html>



V programu izberite gumb »Connect to target«. V primeru, da se plošča uspešno poveže, pobrišite flash z gumbom »Erase« (drugi gumb desno od Connect). Nato **zaprite program ST-LINK Utility** in poizkusite ponovno v STM32 Cube.

Če se plošča tudi v tem programu ne poveže, izberite Target -> Settings. »Connection protocol« mora biti nastavljen na SWD, »Connection mode« pa na »Connect under reset«. Če se plošča tudi v tem primeru ne poveže, poizkusite z drugim USB portom na vašem računalniku. Če še vedno ne gre, je board najverjetneje okvarjen. V tem primeru pišite asistentom, da se dogovorite za menjavo.

### **4. Preverite nastavitev v STM32Cube**

V trenutne projektu izberite Run -> Run Configurations. Pod zavihkom Debugger preverite, da je izbran ST-LINK (slika na naslednji strani). Če imate izbran GDB Server, pa vam s to nastavitevijo ne deluje, potem preverite, da je pod Reset behaviour izbran Type »Connect under reset«. Če še vedno ne deluje, izberite ST-LINK (OpenOCD).

