

# ADT TREE

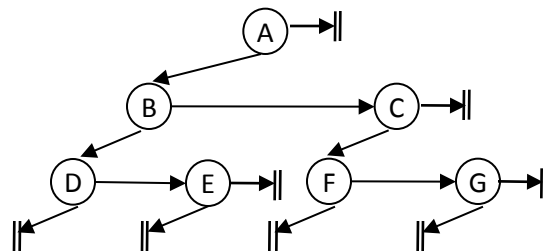
V javi lahko definiramo abstraktni razred:

```
public abstract class Tree {  
    public abstract TreeNode parent(TreeNode n) ;  
    public abstract TreeNode leftmostChild(TreeNode n) ;  
    public abstract TreeNode rightSibling(TreeNode n) ;  
    public abstract void create(Object v, ListLinked subTrees) ;  
    public abstract TreeNode root() ;  
    public abstract void makenull() ;  
    public Object label(TreeNode n) {  
        return n.element ;  
    }  
} // class Tree
```



# PRIMER: VIŠINA DREVEŠA

- RIGHT\_SIBLING in LEFTMOST\_CHILD omogočata dostop do levega otroka in desnega brata
- Rekurzija gre lahko v ti dve smeri
- Robni primer: prazno poddrevo



```
public int height(TreeNode n) {  
    if (n==null)  
        return 0 ;  
    else  
        return Math.max(height(leftmostChild(n))+1,  
                        height(rightSibling(n))) ;  
} // height
```

Če sta operaciji  $O(1)$ ,  
potem računanje višine  $O(n)$

# PREMI OBHOD

```
public void preorder(TreeNode r) {  
    if (r != null) {  
        // najprej izpisemo oznako korena  
        r.writeLabel() ; System.out.print(", ") ;  
        TreeNode n = leftmostChild(r) ;  
        while (n != null) {  
            preorder(n) ;  
            n = rightSibling(n) ;  
        } // while  
    } // if  
} // preorder
```



# OBRATNI OBHOD

```
public void postorder(TreeNode r) {  
    if (r != null) {  
        TreeNode n = leftmostChild(r);  
        while (n != null) {  
            postorder(n);  
            n = rightSibling(n);  
        } // while  
        // nazadnje izpisemo oznako korena  
        r.writeLabel(); System.out.print(", ");  
    } // if  
} // postorder
```



# VMESNI OBHOD

```
public void inorder(TreeNode r) {  
    if (r != null) {  
        TreeNode n = leftmostChild(r) ;  
        inorder(n) ;  
        // za levim poddrevesom izpisemo oznako korena  
        r.writeLabel() ; System.out.print(", ") ;  
        n = rightSibling(n) ;  
        while (n != null) {  
            inorder(n) ;  
            n = rightSibling(n) ;  
        } // while  
    } // if  
} // inorder
```



# OBHOD PO NIVOJIH

---

Po nivojih izpisujemo tako, da povečujemo nivo dokler se še kaj izpiše.

```
public void printByLevel() {  
    int l = 1 ;  
    while (printLevel(l,root())) {  
        l++ ;  
        System.out.println() ;  
    }  
} // printByLevel
```

Rekurzija teče po števcu nivoja in po korenu poddrevesa.

# OBHOD PO NIVOJIH

```
private boolean printLevel(int l, TreeNode r) {
    if (r==null)
        return false ;
    else if (l==1) {
        r.writeLabel(); System.out.print(",");
        return true ;
    }
    else {
        TreeNode n = leftmostChild(r) ;
        boolean existsLevel = false ;
        while (n !=null) {
            // izpis nivoja je mozen v vsaj enem poddrevesu
            existsLevel |= printLevel(l-1, n) ;
            n = rightSibling(n) ;
        }
        return existsLevel ;
    }
} // printLevel
```

